ITG AI Design Stack v2.0 — архитектура и регламент

ITG AI Design Stack v2.0 — архитектура и регламент

Версия 2.0.0 · дата 24.11.2026 (UTC) · статус: регламент и концепция стека утверждены владельцем IT GROUP; приёмка конкретных интерфейсов/демо не выполнена (`pending_manual_acceptance`, `accepted_by: null`, `human_verdict` не заполнен); документация собрана по фактическим артефактам WP-01…WP-05

Авторство: **BB** — оркестратор и контроль гейтов · **Hermes** (PVE LXC 104, контейнер `itg-hermes`) — исполнитель и сборка документации · **ChatGPT** — арт-директор и постановка задач через GBrain (`itg-tasks-inbox`). Источник истины регламента: `/opt/itg-hermes/data/artifacts/itg-design-stack-v2/REGULATION.md`. Машиночитаемая рубрика: `quality-rubric.json`. Скилл-гейт: `itg-design-quality-gate`.

1. Назначение и область действия

Единый дизайн-стек IT GROUP для интерфейсов на Hermes и OpenCode. Цель — чтобы UI не выглядел «сгенерированным по умолчанию», не содержал вымысла и не уходил в прод без визуальной проверки с доказательствами.

Действует для: лендингов, корпоративных сайтов, интернет-магазинов и каталогов, SaaS/CRM-экранов и дашбордов, мобильных веб-интерфейсов и мини-приложений, демо-макетов для клиентов.

Не действует для: PDF и презентаций (`branded-document-pdf`, `brand-pptx`), служебных писем, инфраструктурных конфигов.

Жёсткие границы: прод и демо-сайты в рамках дизайн-работы не изменяются; публикация — только по отдельному письменному разрешению владельца; секреты и клиентские данные в макеты и отчёты не попадают; Hermes на ZimaOS и инфраструктура доставки не затрагиваются.

2. Архитектура и маршрутизация

Маршрут задачи (закреплено `ITG Multi-Agent Coordination v1` и `protocol.md`):

1. **ChatGPT** — постановка задачи и приёмка: заявка `ITG-TASK-SUBMIT` → GBrain, entity `itg-tasks-inbox`.
2. **Hermes (PVE LXC 104, 192.168.1.165)** — единственный consumer GBrain: `poll_inbox.py` (cron, flock, dedup, offset) → `itg_task.py submit/start`.
3. **BB** (192.168.1.160, проект `proj_tbkm8jzqri`) — оркестратор: тред, гейты, контроль доказательств.
4. **ACP-исполнители BB**: `acp-hermes-itg` (мост на этот Hermes), `acp-opencode` (OpenCode Go, `glm-5.3-flash` основная, `deepseek-v4.1-flash` альтернатива).
5. **Отчётность**: OpenProject (`itg-automation`), GBrain (`kind=task_result`), Honcho (conclusions).

Разделение ответственности в дизайн-работе (матрица ролей регламента):

Зона	BB (оркестратор, контроль)	Hermes (исполнитель)
Бриф, ЦА, цель	формулирует задачу, проверяет `brief.md`	собирает факты, фиксирует гипотезы
Конкуренты и референсы	утверждает список	собирает, проверяет лицензии
Три концепции	решение по гейту `direction-approved`	делает концепции и `decisions.md`
Токены, вёрстка	контролирует соблюдение стека	строит на `itg-design-system`
Проверка	требует артефакты, сверяет `scores.json` с `quality-report.md`	прогоняет Playwright/DevTools/Lighthouse
Балл и вердикт	проверяет арифметику рубрики и полноту `evidence/`	выставляет баллы с обоснованиями
Приёмка	эскалирует владельцу, фиксирует решение	передаёт отчёт, вносит правки
Публикация	запрашивает разрешение владельца	не публикует без разрешения

Правило: **Hermes не подтверждает свою работу сам** — вердикт `approved` ставит человек.

Маршрутизация инструментов под задачу:

Задача	Основной навык	Дополнительно	MCP
Направление до вёрстки	`itg-art-direction`	`ui-ux-pro-max` (данные), `frontend-design`	`21st`
Референсы и права	`itg-reference-research`	`popular-web-designs`	—
Токены и компоненты	`itg-design-system`	`design-md` (только экспорт DESIGN.md)	—
Лендинг	`itg-landing-page`	`itg-anti-slop`, `itg-image-gen`	`playwright`, `chrome-devtools`
Магазин/каталог	`itg-ecommerce-design`	`itg-image-gen`	`playwright`
B2B/промышленность	`itg-industrial-design`	`itg-ecommerce-design`	—
SaaS/CRM/дашборд	`itg-saas-dashboard`	—	`chrome-devtools` (performance)
Мобильный UI	`itg-mobile-ui`	`itg-design-system`	`playwright` (375)
Макет Figma → код	`itg-design-system`	—	`figma` (чтение)
Приёмка и балл	`itg-visual-review` + `itg-design-quality-gate`	`itg-anti-slop`	`playwright`, `chrome-devtools`

2.1 Автоматическое применение v2.0 (матрица брифов)

Роутер `itg-design-stack` v2.0.0 определяет тип брифа и подключает контур целиком:

Тип брифа	Основной навык
landing (лендинг, промо-страница)	`itg-landing-page` (канон)
B2B / промышленность	`itg-industrial-design`
ecommerce (магазин, каталог)	`itg-ecommerce-design`
SaaS / CRM / дашборд	`itg-saas-dashboard`
mobile (мобильный UI, мини-апп)	`itg-mobile-ui`

Общие вспомогательные навыки для всех контуров: `itg-art-direction`, `itg-anti-slop`, `itg-design-system`, `itg-visual-review`, `itg-design-quality-gate`.

Гейты, обязательные для каждого типа брифа: `direction-approved` (направление утверждено владельцем до вёрстки) → токены CSS-переменными (`tokens-locked`) → скриншоты реального рендера на 375/768/1440 (`pages-consistent`) → quality gate (`itg-design-quality-gate`, порог 90, полный `evidence/`) → human acceptance (подпись живого человека).

Правило разграничения приёмки: **приёмка стека как документа (регламент, концепция, рубрика) ≠ приёмка конкретного интерфейса**. Агент никогда не заполняет `human_verdict` и `accepted_by` и не ставит `approved` от себя — эти поля заполняет только живой человек; отсутствие возражений не является приёмкой.

Источник: `/opt/itg-hermes/data/skills/itg/itg-design-stack/SKILL.md:68-93` (матрица брифов и правила приёмки); отчёт об обновлении роутера — `/opt/itg-hermes/data/artifacts/itg-design-stack-v2/08-router-v2.md`.

3. Перечень навыков (фактическое состояние на 24.11.2026)

Навык	Путь	Версия	Строк	Роль
`itg-design-stack`	`/opt/itg-hermes/data/skills/itg/itg-design-stack/`	2.0.0	153	маршрутизатор v2.0 с явными ссылками на 5 новых навыков, каноном `itg-landing-page`, матрицей 5 брифов и разделением приёмки стека и интерфейсов; отчёт `/opt/itg-hermes/data/artifacts/itg-design-stack-v2/08-router-v2.md`; sha256 SKILL.md `46dd7600ed3877ca98eed38a0045f60bba3038ce76bb81d20752a994a9f591b9`
`itg-art-direction`	`/opt/itg-hermes/data/skills/itg/itg-art-direction/`	2.0.0	153	новый: арт-директ до вёрстки, 3 независимые концепции, `decisions.md`
`itg-design-system`	`/opt/itg-hermes/data/skills/itg/itg-design-system/`	2.0.0	169	токены, компоненты, наследование стиля, a11y

Навык	Путь	Версия	Строк	Роль
`itg-anti-slop`	`/opt/itg-hermes/data/skills/itg/itg-anti-slop/`	2.0.0	140	новый: каталог визуальных AI-дефолтов с правилами замены
`itg-reference-research`	`/opt/itg-hermes/data/skills/itg/itg-reference-research/`	2.0.0	174	новый: поиск и легальное использование референсов, карточки, лицензии
`itg-industrial-design`	`/opt/itg-hermes/data/skills/itg/itg-industrial-design/`	2.0.0	147	новый: B2B/промышленность, сортамент, ГОСТ/ТУ, единицы
`itg-design-quality-gate`	`/opt/itg-hermes/data/skills/itg/itg-design-quality-gate/`	2.0.0	237	новый: рубрика 100 баллов, порог 90, доказательства, вердикты
`itg-visual-review`	`/opt/itg-hermes/data/skills/itg/itg-visual-review/`	2.0.0	121	приёмка на реальном рендере, скриншоты 375/768/1440
`itg-landing-page`	`/opt/itg-hermes/data/skills/itg/itg-landing-page/`	2.0.0	118	канонический процесс лендинга
`itg-landing-pages`	`/opt/itg-hermes/data/skills/itg/itg-landing-pages/`	1.0.0	83	справочник по вёрстке (добавлена заметка о каноне; содержимое v1 не менялось)
`itg-ecommerce-design`	`/opt/itg-hermes/data/skills/itg/itg-ecommerce-design/`	2.0.0	120	магазин: карточка, каталог, корзина, чекаут
`itg-saas-dashboard`	`/opt/itg-hermes/data/skills/itg/itg-saas-dashboard/`	2.0.0	132	SaaS/CRM, плотные таблицы, KPI, состояния данных
`itg-mobile-ui`	`/opt/itg-hermes/data/skills/itg/itg-mobile-ui/`	2.0.0	128	мобильный UI: 375-приоритет, тач-цели, safe-area
`itg-image-gen`	`/opt/itg-hermes/data/skills/itg/itg-image-gen/`	1.0.0	—	генерация изображений (Cloudflare Workers AI, free tier)

Библиотека направлений (данные, не навык): `/opt/itg-hermes/data/artifacts/itg-design-stack-v2/references/` — 8 направлений (Swiss, Industrial Premium, Editorial, Neo-Brutalism, Scandinavian, Enterprise UI, Art Deco, Architectural), `INDEX.md`, `_template-ref.md`, `SOURCES.md`, `INTEGRATION_IMAGE_SYSTEM.md`

. Все 13 навыков — `license: MIT`, `author: ITG Hermes` (кроме `itg-image-gen` v1.0.0, где авторство исходное).

Существующий артефакт «ITG Image Design System v1.0» — `/opt/itg-hermes/data/projects/itg-image-system/`, подключается только ссылками на `images/manifest.json`, ассеты не копируются и не перегенерируются.

4. Источники, лицензии, безопасность

Источник	Лицензия	Версия/состояние	Решение
Impeccable (pbakaus)	Apache-2.0	npm 4.10.0, движок 0.1.27; Hermes заявлен официально (`.hermes/skills` + плагин `impeccable-design-hook`)	**Не устанавливать сейчас.** Кандидат №1 после изолированного теста: сторонний бинарь, hook на каждое редактирование (до 5 с), `live`-режим запускает `codex` / `claude` с отключёнными approvals
Taste Skill (Leonxlnx)	MIT	2.5.1, 121 тыс. ★	**Не устанавливать полностью**: Hermes не заявлен, hook-манифест не исполняется; допустим ручной вариант (SKILL.md + references, без hooks)
UI/UX Pro Max — установлен	MIT	снапшот данных `generatedAt 2026-08-13`, `catalog-summary.verifiedAt 2026-11-04`	**Оставить, данные устарели**: `ux-guidelines.csv` 120 правил против 141 upstream, палитры 192 против 194, отсутствуют `scripts/preview.py` и тесты. Обновление — отдельной задачей (изменение существующего навыка)
Frontend Design (Anthropic) — установлен	Apache-2.0 (LICENSE.txt внутри навыка)	побайтово = upstream (9 390 B, `diff -q` IDENTICAL)	**Оставить без изменений**
Web Interface Guidelines (Vercel Labs) — установлен	MIT	адаптер 1,4 КБ; правила тянутся с `raw.githubusercontent.com` (8 055 B) на каждом ревью	**Оставить**: навык всегда актуален, цена — внешний HTTP-запрос

Источник	Лицензия	Версия/состояние	Решение
`popular-web-designs`	MIT	1.0.0, 54 системы	Оставить как библиотеку референсов, не источник токенов
`design-md`	MIT	1.1.0	Канон формата `DESIGN.md`; при установке Impeccable отключить её команду `document` (конфликт записи одного файла)
`claude-design`	MIT (заявлено локально)	1.1.0	Оставить для one-off артефактов; upstream не подтверждён, обновление не планировать
`ui-styling`	MIT	1.0.0	Оставить; при работе с shadcn опираться на навык, а не на сломанный MCP

Прочие решения по интеграциям:

- **Google Stitch MCP — не подключать.** Нужен API-ключ из личного Google-аккаунта владельца; официальная документация закрыта JS-рендером, лимиты и ToS не подтверждены; функциональная ниша закрыта `frontend-design` + `ui-ux-pro-max`. Условие пересмотра: владелец сам выдаёт ключ, тест на одном лендинге, лимиты фиксируются в документации.
- **Figma MCP — оставить, только чтение.** Уже авторизован (OAuth, 2026-11-09), сервер официальный. Лимиты: Starter и View/Collab seat — до 20 вызовов/мес; Professional/Education Full/Dev — 200/день, 10/мин; Organization — 200/день, 15/мин; Enterprise — 600/день, 20/мин. Запись в canvas и генерация требуют Full seat и расходуют AI-кредиты — только по отдельному разрешению. Тариф владельца не подтверждён (`whoami` не вызывался).
- Сторонние форки `taste-skill` (например `gvnnya`) — не использовать: непроверенный код без истории.

Безопасность: в навыках секретов нет (совпадения `sk-…`/`token` — плейсхолдеры и дизайн-токены); из бэкапа исключены файлы с ключами и кэши; `config.yaml` в бэкапе санитизирован (значения REDACTED, остаточных Bearer — 0).

5. Найденный дефект: MCP `shadcn`

MCP-сервер `shadcn` включён в конфиге Hermes, но **не запускается**: 22 049 стартов, 65 373 ошибки `ERR_MODULE_NOT_FOUND` на `zod/v4/core/core.js` в Node v26.7.0 → инструментов в кэше

нет, компоненты shadcn/ui через MCP недоступны.

Следствия и правила: вёрстка и приёмка не опираются на `shadcn` MCP; источник компонентов — навык `ui-styling` (shadcn/ui + Tailwind) и собственная дизайн-система ITG. Ремонт (обновление пакета под Node 26) или отключение сервера — **требует разрешения владельца** (изменение MCP-конфига).

6. Рубрика качества (100 баллов)

Ось	id	Вес
Композиция	composition	15
Типографика	typography	15
Индивидуальность	individuality	15
UX	ux	10
Цвет	color	10
Изображения	images	10
Адаптивность	responsiveness	10
Целостность	integrity	10
Анимации и детали	motion_details	5
Итого	9 осей, 27 подкритериев	**100**

Пороги: `accept_min = 90`, `target = 95`, `blocker_below = 90`. Штрафы за визуальный slop — суммарно до −20. Вымысел (кейсы, показатели, отзывы, логотипы) или подделка доказательств — `rejected`, 0 баллов, инцидент владельцу. Неполные доказательства — `draft`, оценка не выставляется.

Вердикт	Условие
`approved`	≥ 90 + полный `evidence/` + ручная подпись человека (`accepted_by`, `human_verdict=approved`)
`needs_work`	< 90 либо есть правки до 95; статус approved невозможен
`rejected`	вымысел или поддельные доказательства — 0 баллов
`draft`	evidence неполный либо процедура не пройдена

90–94 — приёмка со списком правок и сроком; < 90 — сдача запрещена. Сумма весов и подкритериев проверена программно по `quality-rubric.json` (9/9 осей).

7. Регламент: 10 этапов и гейты

№	Этап	Выход
1	Бизнес-цель и ЦА	`brief.md` (гипотеза помечается `[гипотеза]`)
2	Конкуренты: 3 прямых + 2–3 референса, лицензии	`competitors.md`
3	Три независимые концепции (различие ≥ 3 осей)	1440 + 375 на концепцию, палитра, пара шрифтов
4	Утверждение направления	`decisions.md`, «да» владельца
5	Проектные токены (база + project + brand-override)	`tokens.project.css`
6	Наследование стиля на всех страницах	единый слой компонентов
7	Адаптация 375 / 768 / 1440 (+320, 1920)	рендеры
8	Доступность: контраст, клавиатура, семантика, формы, motion	a11y-снимок
9	Проверка и правки с доказательствами «до/после»	`quality-report.md`, `evidence/`
10	Приёмка: балл, evidence, подпись человека	`scores.json` + подпись

Гейт	Когда	Критерий проходимости
`brief-ready`	до концепций	цель, ЦА, действие, контент (или явное «нет»), ограничения
`direction-approved`	до полной вёрстки	3 концепции, выбор, `decisions.md`, «да» владельца
`tokens-locked`	до сборки страниц	`tokens.project.css` + бренд-оверрайд, нет сырых hex
`pages-consistent`	перед проверкой	шапка/футер/кнопки/формы едины, 375/768/1440 собираются
`evidence-complete`	перед баллом	все файлы из `evidence.required`
`accepted`	перед сдачей	≥ 90, без вымысла, blockers закрыты, подпись человека

Отдельные положения регламента: градиенты, карточки и скругления — только с обоснованием в `decisions.md`; запрет вымышленных кейсов, показателей и отзывов; запрет копирования референсов (перенимается принцип, не пиксели); приоритет бренд-гайда клиента и порядок действий при конфликте бренда с доступностью; ответственность за

нарушения (вёрстка до гейта не принимается; самоотчёт вместо доказательств даёт 0 по критерию; вымысел — `rejected`).

Полный текст — `/opt/itg-hermes/data/artifacts/itg-design-stack-v2/REGULATION.md` (181 строка).

Артефакты качества по странице: `quality/<page>/quality-report.md`, `scores.json`, `evidence/` (audit, screenshots 375/768/1440, console.txt, network.json, a11y.txt, lighthouse.json либо `lighthouse-unavailable.txt`, before/, after/).

8. Результат демо «Полимер» (WP-06)

Выполнено 24.11.2026. Статус `pending_manual_acceptance`, `accepted_by: null` — не принято.

Изолированный каталог работы: `/opt/itg-hermes/data/projects/itg-design-lab/tpk-polimer-v2/` (создан с нуля). Действующий сайт tpk-polimer.ru, прод и клиентские сайты не изменялись; публикаций и деплоя нет; ZimaOS Hermes и инфраструктура доставки не затронуты.

Концепция	Характер	Рубрика 100
A — Industrial Premium	тёмный datasheet, янтарный акцент, таблица сортамента	86
B — Swiss	белый/чёрный + красный ITG, асимметрия	86
C — Architectural	бетонные плоскости, охра, SVG-разрез трубы	**91** (порог 90 пройден)
Editorial	рассмотрена и отклонена обоснованно	—

Доказательства: Playwright/Chromium `chromium-1208` с `--no-sandbox` — 18 скриншотов (full-page + fold на 375/768/1440 для каждой концепции) в `evidence/*.png`. `design-audit.mjs` — 4 итерации: старт 5/3/4 high на концепцию → финал **0 high · 0 medium · 0 low · 0 console errors** у всех трёх (отчёты `evidence/audit-{A,B,C}/`). `scrollWidth == viewport` на 360/375/390/768/1024/1440/1920; контраст текста ≥ 4.5:1.

Оценки: C = 91, A = 86, B = 86; цель 95+ **не заявлялась** — нет лицензированных фото производства, микроанимаций и ручной приёмки. Вердикт `approved` не выставлен.

Рекомендация (без публикации): база — **C (Architectural)**: единственная концепция выше порога и с предметной иллюстрацией номенклатуры без фальшивых фото; на следующей итерации добавить тёмные моно-метки и таблицу-акцент из A.

Блокеры приёмки: 1) ручная приёмка владельцем; 2) лицензированные фото производства и реальные PDF сертификатов; 3) согласованные контакты и складской сортамент (сейчас плейсхолдеры).

Сводка: `06-polimer-demo/report.md`, `06-polimer-demo/before-after.md`; баллы и качество: `/opt/itg-hermes/data/projects/itg-design-lab/tpk-polimer-v2/scores.json`, `quality-report.md`, `BEFORE.md`. Скриншоты в BookStack не размещаются — только пути (внутренние артефакты, внешняя публикация запрещена).

9. Ограничения

- **Ручная приёмка человеком не выполнена**: поля `accepted_by`, `accepted_at`, `human_verdict` не заполнены ни по одному интерфейсу; без них статус `approved` невозможен по конструкции рубрики.
- **Публикация запрещена**: ни один результат стека не публиковался; правки прода и демо-сайтов не выполнялись.
- **Демо «Полимер» (WP-06) не принято**: вёрстка и автоаудит завершены (C 91, A/B 86; 0 high · 0 medium · 0 low), но статус `pending_manual_acceptance`, `accepted_by` пуст — вердикт `approved` невозможен.
- Маршрутизатор `itg-design-stack` обновлён до v2.0.0 (153 строки SKILL.md, отчёт `/opt/itg-hermes/data/artifacts/itg-design-stack-v2/08-router-v2.md`); открытого пункта по роутеру больше нет.
- `ui-ux-pro-max` работает на устаревшем снапшоте данных (август 2026), обновление не выполнено.
- Дефект MCP `shadcn` не исправлен (нужно разрешение на изменение конфига).
- Impeccable и Taste Skill не устанавливались — тест в изолированном проекте не проводился.
- Stitch не подключён; лимиты и ToS официально не подтверждены.
- `claude-design`: upstream-репозиторий не подтверждён, обновляемость неизвестна.
- `honcho_ops` MCP: endpoint `192.168.1.160:8767` на момент аудита не отвечал (к дизайн-стеку не относится, зафиксировано в WP-01).

10. Эксплуатационные расходы

Компонент	Тариф	Факт по задаче
Локальные навыки (13 + библиотека направлений)	бесплатно (MIT)	0 ₽
Playwright, Chromium 1208, Node 26.7.0, Chrome DevTools	локально, бесплатно	0 ₽

Компонент	Тариф	Факт по задаче
`21st` MCP	free tier: 2 установки/день; публикующие инструменты — только по указанию владельца	не использовались, расход не измерен
Figma MCP	Starter / View- seat: 20 вызовов/мес; Full/Dev — 200/день, 10/мин	только чтение, лимит не израсходован; тариф не подтверждён
Figma запись и генерация	Full seat + AI-кредиты (платно)	не включались
Google Stitch	бесплатный эксперимент Labs; официальные лимиты не подтверждены (вторичные источники: 350 генераций/мес)	не подключён
Cloudflare Workers AI (`itg-image-gen`)	только free tier; локальный суточный лимит 60 генераций / 10 000 Neurons	генерации в рамках v2.0 не выполнялись, расход не измерен
Impeccable / Taste Skill	бесплатно (Apache-2.0 / MIT), npm/npx	не устанавливались
Денежные затраты по проекту v2.0	—	**0 ₽**: оплат, подписок и платных вызовов не было
Токены LLM на работу агентов	—	**не измерено**

11. Артефакты

Артефакт	Путь
Аудит стека (WP-01)	`/opt/itg-hermes/data/artifacts/itg-design-stack-v2/01-audit.md`, `01-inventory.json`
MCP-интеграции (WP-02)	`02-mcp-integrations.md`
Источники, лицензии, безопасность (WP-02)	`02-sources-license-security.md`
Обновлённые навыки (WP-03a)	`03a-skills-update.md`
Новые навыки (WP-03b)	`03b-skills-new.md`
Библиотека направлений (WP-04)	`references/` (8 направлений, INDEX, SOURCES, INTEGRATION_IMAGE_SYSTEM)
Рубрика и регламент (WP-05)	`quality-rubric.json`, `REGULATION.md`, `05-quality-gate.md`
Демо «Полимер» (WP-06) — сводка	`06-polimer-demo/report.md`, `06-polimer-demo/before-after.md`
Демо «Полимер» (WP-06) — работа и доказательства	`/opt/itg-hermes/data/projects/itg-design-lab/tpk-polimer-v2/`: `concepts/{A,B,C}/`, `evidence/*.png` (18), `evidence/audit-{A,B,C}/`, `scores.json`, `quality-report.md`, `BEFORE.md`

Артефакт	Путь
Инвентарь MCP (снимок)	`mcp_runtime_tools.json`, `skills.json`
Сводный отчёт по всей работе	`07-final-report.md`

Рабочая карта сервисов ITG: `/opt/itg-hermes/data/ITG_SERVICE_MAP.md`. Смежные страницы базы знаний: «ITG Multi-Agent Coordination v1», «IT GROUP Development v1.0» (разделы 1–14).

12. Бэкап и откат

Бэкап перед изменениями: `/opt/itg-hermes/data/backups/itg-design-stack-v2-20261124T171655Z/`

- `skills.tar.gz` — 766 файлов навыков (без `.hub`, `.locks`, `.git`, `node_modules`, `__pycache__` и файлов с секретами), `sha256 = 74c45be0a76a510967654232860047c285f06698baf204087ed0394afecae793`;
- `config.yaml.sanitized` — структура конфига, значения секретов заменены на REDACTED;
- `mcp_servers.json` — инвентарь MCP; `README.md`; `rollback.sh` (0750).

Проверено 24.11.2026: синтаксис `bash -n` — OK; sha256 архива совпадает с заявленным; состав архива — 766 записей, включая `skills/itg/itg-design-stack/SKILL.md` и 58 файлов каталога `skills/itg/`. **Фактическое исполнение отката не выполнялось** — изменения v2 отката не требуют.

```
# мягко: файлы из бэкапа перезаписывают текущие, новое не удаляется
bash /opt/itg-hermes/data/backups/itg-design-stack-v2-20261124T171655Z/rollback.sh

# жёстко: точное соответствие бэкапу (удаление файлов, появившихся после бэкапа)
bash /opt/itg-hermes/data/backups/itg-design-stack-v2-20261124T171655Z/rollback.sh --hard

# проверка после отката
HERMES_HOME=/opt/itg-hermes/data /opt/hermes/.venv/bin/hermes -p default skills list
```

`rollback.sh` пишет только в `skills/` относительно прежнего корня данных. Примечание: внутри самого архива бэкапа `rollback.sh` жёстко прописывает устаревший корень; при реальном откате скорректировать `TARGET` на `/opt/itg-hermes/data/skills` (прежде не считая это выполнение — фактический откат не требовался). `config.yaml` автоматически не восстанавливается: копия санитизирована, наложение на живой конфиг сотрёт токены — для конфига использовать штатные бэкапы Hermes либо пересоздать ключи.

13. Что осталось (требует решения владельца)

1. Ручная приёмка интерфейсов: заполнить `accepted_by` / `human_verdict` в `scores.json` — в первую очередь демо «Полимер» (C 91 / A 86 / B 86, статус `pending_manual_acceptance`).
2. Разрешение на ремонт или отключение MCP `shadcn`.
3. Разрешение на обновление данных `ui-ux-pro-max` из upstream.
4. Решение по Impeccable: тест в изолированном проекте с `IMPECCABLE_LIVE_COPY_AGENT=off`.
5. Решение по Stitch (нужен ключ владельца) и по включению write-инструментов Figma.
6. ~~Обновление маршрутизатора `itg-design-stack` до v2.0~~ — выполнено 24.11.2026: роутер обновлён до v2.0.0 (матрица 5 брифов, гейты; см. разделы 2.1 и 9, отчёт `08-router-v2.md`).
7. Публикация любых результатов — только после отдельного письменного разрешения.

14. История версий

Версия	Дата	Где	Комментарий
v1.0	09.11.2026	страница «ITG AI Design Stack — дизайн-стек Hermes и OpenCode» (ID 92)	исходный состав стека: какие навыки и MCP используются как есть
v1.0, итерация 2	09.11.2026	страница «ITG AI Design Stack — итерация 2: дизайн-система, навыки, тестовая площадка» (ID 93)	дизайн-система ITG, `design-audit.mjs`, контракт ревьюера
v2.0	24.11.2026	**эта страница (ID 103)**	арт-дирекшн, anti-slop, библиотека направлений, рубрика 100 баллов, регламент из 10 этапов и 6 гейтов

Версия	Дата	Где	Комментарий
v2.0.0 (роутер)	24.11.2026	эта страница (ID 103), `08-router-v2.md`	роутер `itg-design-stack` обновлён до v2.0.0: явные ссылки на 5 новых навыков, матрица 5 типов брифов, гейты, разделение приёмки стека и интерфейсов; приёмка интерфейсов по-прежнему не выполнена (`accepted_by: null`, `human_verdict` пуст)

Страницы ID 92 и 93 остаются историческим контекстом (глава «IT GROUP Development v1.0»); действующий регламент — только этот документ и `REGULATION.md`.

Revision #4
Created 2026-11-24 18:04:43 UTC by Айнур
Updated 2026-11-24 18:52:30 UTC by Айнур